

# Zakleszczenie w wieloprocessowym systemie poczty elektronicznej

Tomasz Sienkiewicz

- Prezentacja powstała na podstawie pracy „A CCS-based Investigation of Deadlock in a Multi-process Electronic Mail System”
- Autorem pracy jest Gordon Brebner

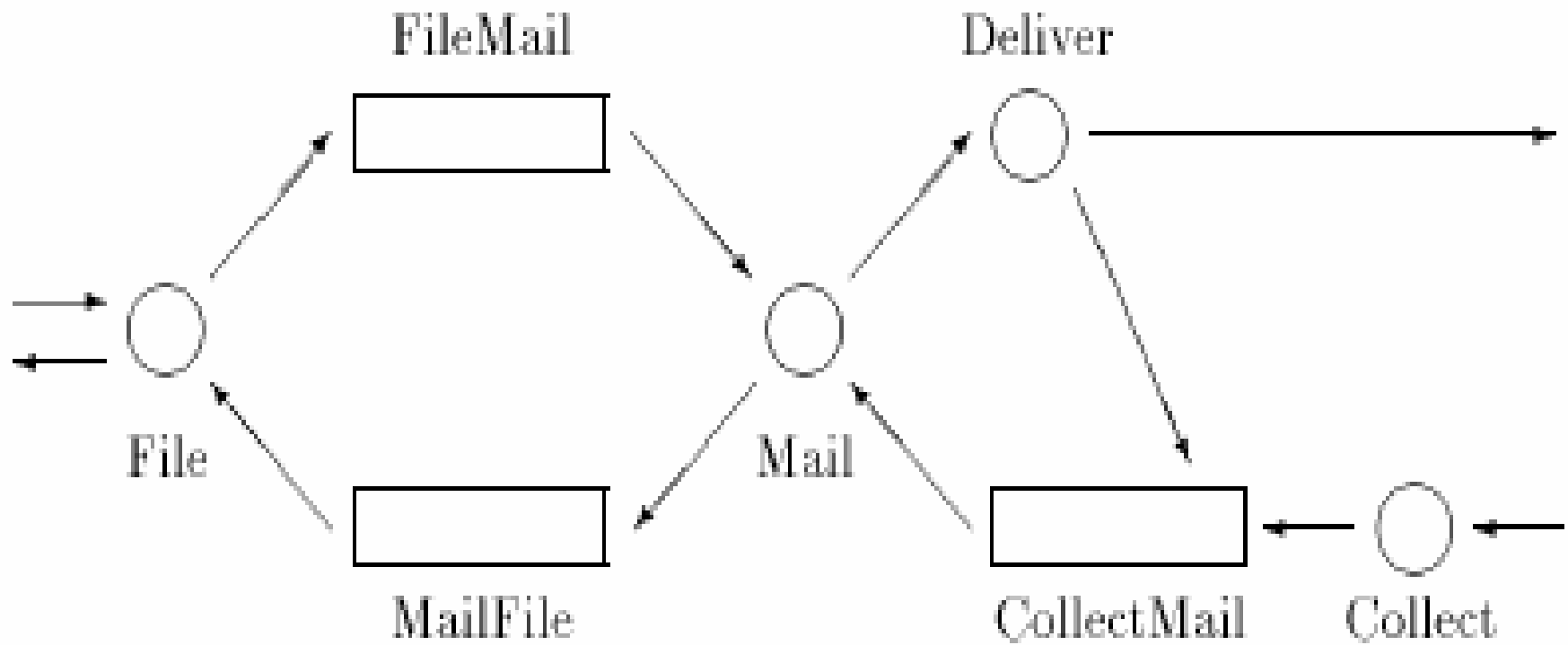
# Wstęp

- System poczty elektronicznej na Uniwersytecie w Edynburgu
- Jeden z użytkowników ustawił przekazywanie poczty przychodzącej z „Dr Who Fan Club” do 20 osób na terenie całej Wielkiej Brytanii
- Pewnej nocy w krótkim odstępie czasu przychodzi 30 listów z „Dr Who Fan Club”
- Następuje awaria. Odbieranie i wysyłanie poczty jest nie możliwe, aż do restartu systemu

# Struktura systemu

- Architektura wieloprocessowa:
  - Jeden proces obsługuje protokół X.25 i kontroluje fizyczne połączenie
  - Jeden proces obsługuje protokół XXX do zdalnego logowania
  - Jeden proces obsługuje transfer plików
  - Jeden proces obsługuje protokół poczty elektronicznej
- Komunikacja za pomocą pamięci dzielonej chronionej semaforami i bufory jednokierunkowe

# Model CCS



# Model CCS

- Cztery akcje zewnętrzne:
  - Odbieranie przesyłki z sieci
  - Wysyłanie przesyłki
  - Przekazywanie przesyłki dla użytkownika
  - Odbieranie przesyłki od użytkownika

# Model CCS

```
(Collect
 | CollectMail
 | Deliver
 | Mail
 | MailFile
 | FileMail
 | File)
\ {cm_insert, cm_remove, cm_empty,
   md_start, md_stop,
   mf_insert, mf_remove, mf_empty,
   fm_insert, fm_remove, fm_empty}
```

# Model CCS - bufory

Buffer  $\stackrel{\text{def}}{=} \text{insert} . \overline{\text{remove}} . \text{Buffer} + \overline{\text{empty}} . \text{Buffer}$

CollectMail  $\stackrel{\text{def}}{=} \text{Buffer} [\text{cm\_insert}/\text{insert}, \text{cm\_remove}/\text{remove}, \text{cm\_empty}/\text{empty}]$

MailFile  $\stackrel{\text{def}}{=} \text{Buffer} [\text{mf\_insert}/\text{insert}, \text{mf\_remove}/\text{remove}, \text{mf\_empty}/\text{empty}]$

FileMail  $\stackrel{\text{def}}{=} \text{Buffer} [\text{fm\_insert}/\text{insert}, \text{fm\_remove}/\text{remove}, \text{fm\_empty}/\text{empty}]$



# Model CCS – proces Collect

- W każdym momencie proces użytkownika może umieścić email w buforze CollectMail
- W modelu jest tylko jeden proces, który wkłada listy do bufora

```
Collect def = letter_posted . cm_insert . Collect
```

# Model CCS – proces Deliver

- Proces niedeterministycznie wykonuje jedną z dwóch akcji:
  - dostarcza przesyłkę użytkownikowi
  - przesyła email dalej – wkłada do CollectMail

$$\text{Deliver} \stackrel{\text{def}}{=} \text{md\_start} . (\tau . \overline{\text{letter\_deliver}} . \overline{\text{md\_stop}} . \text{Deliver} \\ + \tau . \overline{\text{cm\_insert}} . \overline{\text{md\_stop}} . \text{Deliver})$$

# Model CCS – proces Mail

- Proces wykonuje po kolei następujące akcje:
  - Wyjmuje przesyłkę z bufora FileMail, jeżeli bufor jest niepusty
  - Niedeterministycznie albo przekazuje email do użytkownika albo generuje komunikat o błędzie i wkłada go do bufora MailFile
  - Przenosi wszystkie wiadomości z bufora CollectMail do MailFile

# Model CCS – proces Mail

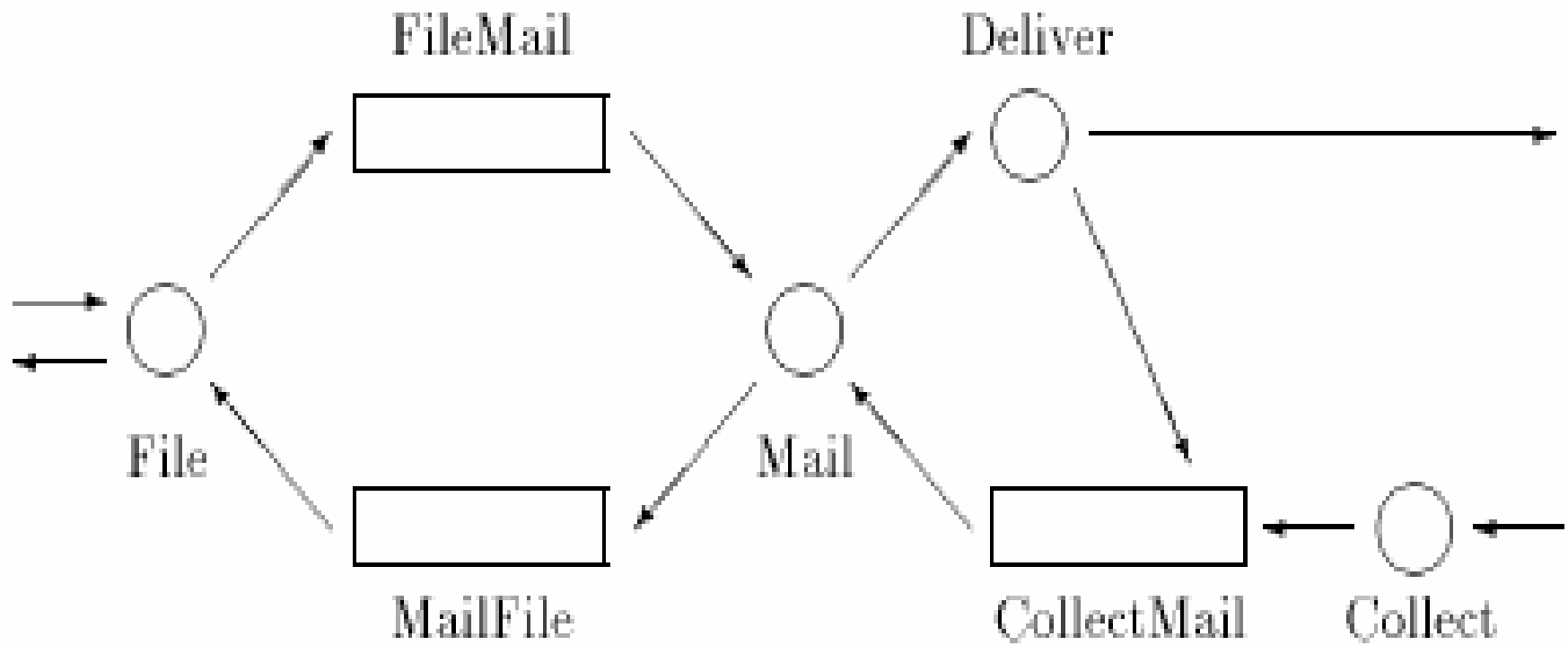
$$\text{Mail} \stackrel{\text{def}}{=} \text{fm\_remove} . (\tau . \overline{\text{md\_start}} . \text{md\_stop} . \text{Mail1} \\ + \tau . \overline{\text{mf\_insert}} . \text{Mail1}) \\ + \text{cm\_remove} . \overline{\text{mf\_insert}} . \text{Mail1}$$
$$\text{Mail1} \stackrel{\text{def}}{=} \text{cm\_empty} . \text{Mail} + \text{cm\_remove} . \overline{\text{mf\_insert}} . \text{Mail1}$$

# Model CCS – proces File

- Wykonuje w pętli jedną z dwóch akcji:
  - Odbiera plik z sieci i umieszcza w buforze FileMail
  - Wyjmuje przesyłkę z bufora MailFile i wysyła ją

$\text{File} \stackrel{\text{def}}{=} \text{file\_received} . \overline{\text{fm\_insert}} . \text{File} + \text{mf\_remove} . \overline{\text{file\_send}} . \text{File}$

# Model CCS



# Dwa rodzaje zakleszczenia

Dead1  $\stackrel{\text{def}}{=}$  ( $\overline{\text{cm\_insert}}$  . Collect  
| Deliver  
 $\overline{\text{cm\_remove}}$  . CollectMail  
|  $\overline{\text{mf\_insert}}$  . Mail1  
|  $\overline{\text{mf\_remove}}$  . MailFile  
|  $\overline{\text{fm\_remove}}$  . FileMail  
|  $\overline{\text{fm\_insert}}$  . File)  
\{...\}

Dead2  $\stackrel{\text{def}}{=}$  ( $\overline{\text{cm\_insert}}$  . Collect  
|  $\overline{\text{cm\_insert}}$  .  $\overline{\text{md\_stop}}$  . Deliver  
 $\overline{\text{cm\_remove}}$  . CollectMail  
|  $\overline{\text{md\_stop}}$  . Mail1  
| MailFile  
|  $\overline{\text{fm\_remove}}$  . FileMail  
|  $\overline{\text{fm\_insert}}$  . File)  
\{...\}

# Eksperymenty

- Wyeliminowanie możliwości odbierania przesyłek z sieci – system bez zakleszczenia
- Wyeliminowanie możliwości wysyłania listów przez użytkownika – oba rodzaje zakleszczenia występują
- Rezygnacja z generacji przez proces Mail listu z opisem błędu – oba rodzaje zakleszczenia występują



# Eksperymenty

- Rezygnacja z automatycznego przekierowywania przesyłek – występuje tylko zakleszczenie typu Dead1

$\text{Deliver} \stackrel{\text{def}}{=} \text{md\_start} . \overline{\text{letter\_deliver}} . \overline{\text{md\_stop}} . \text{Deliver}$

# Eksperymenty

- Zmiana zachowania procesu Mail. Teraz nie opróżnia buforu CollectMail zanim zacznie obsługiwać bufor FileMail – te same możliwości zakleszczenia

$\text{Mail} \stackrel{\text{def}}{=} \text{cm\_remove} . \text{Mail1} + \text{fm\_remove} . \text{Mail2}$

$\text{Mail1} \stackrel{\text{def}}{=} \overline{\text{mf\_insert}} . (\text{fm\_empty} . \text{Mail} + \text{fm\_remove} . \text{Mail2})$

$\text{Mail2} \stackrel{\text{def}}{=} \tau . \overline{\text{md\_start}} . \text{md\_stop} . \text{Mail3} + \tau . \overline{\text{mf\_insert}} . \text{Mail3}$

$\text{Mail3} \stackrel{\text{def}}{=} \text{cm\_empty} . \text{Mail} + \text{cm\_remove} . \text{Mail1}$

# Eksperymenty

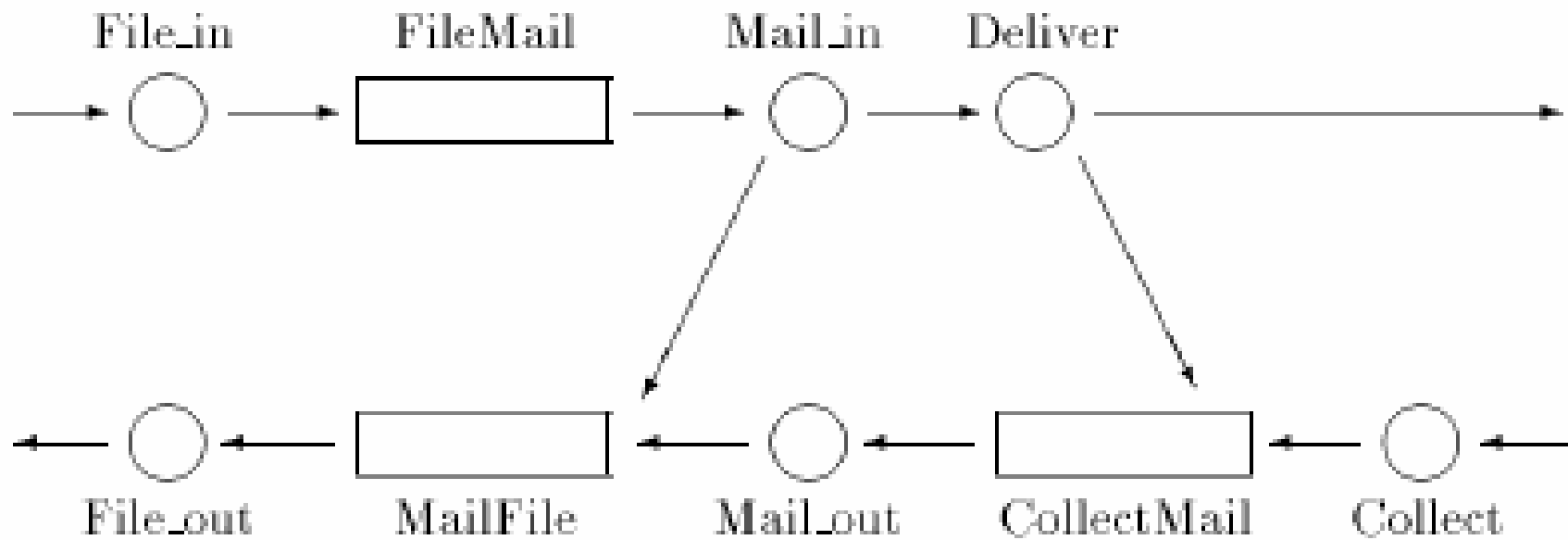
- Modyfikacja procesu File. Teraz po otrzymaniu pliku z sieci, opróżnia bufor MailFile – występują te same możliwości zakleszczenia

```
File  $\stackrel{\text{def}}{=}$  mf_remove .  $\overline{\text{file\_send}}$  . File + file_received .  $\overline{\text{fm\_insert}}$  . File1  
File1  $\stackrel{\text{def}}{=}$  mf_empty . File + mf_remove .  $\overline{\text{file\_send}}$  . File1
```

# Wniosek

- Nie da się naprawić tego systemu poprzez samą zmianę kolejności wykonywania akcji
- Trzeba zmienić strukturę całego systemu:
  - Rozbicie procesu Mail na dwa – jeden opróżnia FileMail, a drugi CollectMail
  - Rozbicie procesu File na dwa – jeden odbiera pliki z sieci, a drugi opróżnia bufor MailFile

# Nowy system



# Nowy system – model CCS

```
(Collect
 | CollectMail
 | Deliver
 | Mail_in | Mail_out
 | MailFile
 | FileMail
 | File_in | File_out)
\ {cm_insert, cm_remove, cm_empty,
   md_start, md_stop,
   mf_insert, mf_remove, mf_empty,
   fm_insert, fm_remove, fm_empty}
```

# Nowy system – model CCS

$\text{Mail\_in} \stackrel{\text{def}}{=} \text{fm\_remove} . (\tau . \overline{\text{md\_start}} . \text{md\_stop} . \text{Mail\_in} \\ + \tau . \overline{\text{mf\_insert}} . \text{Mail\_in})$

$\text{Mail\_out} \stackrel{\text{def}}{=} \overline{\text{cm\_remove}} . \overline{\text{mf\_insert}} . \text{Mail\_out}$

$\text{File\_in} \stackrel{\text{def}}{=} \text{file\_received} . \overline{\text{fm\_insert}} . \text{File\_in}$

$\text{File\_out} \stackrel{\text{def}}{=} \overline{\text{mf\_remove}} . \overline{\text{file\_send}} . \text{File\_out}$

Koniec